

TINKERCAD

Neste exercício vais construir uma garrafa com modelo base, na garrafa criada na aula.

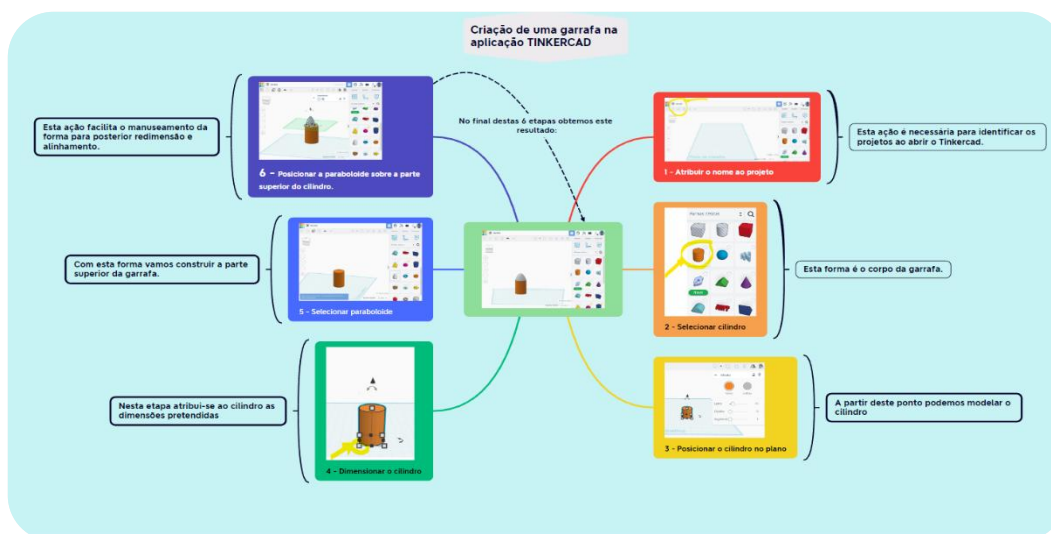
1. Podes fazer alterações ao teu gosto, como mudar a cor e forma da garrafa, tampa, colocar texto ou outros elementos, de forma a personalizar a tua garrafa.
2. Depois de concluído o exercício, coloca o print do trabalho, no portefólio.

Modelo de garrafa base

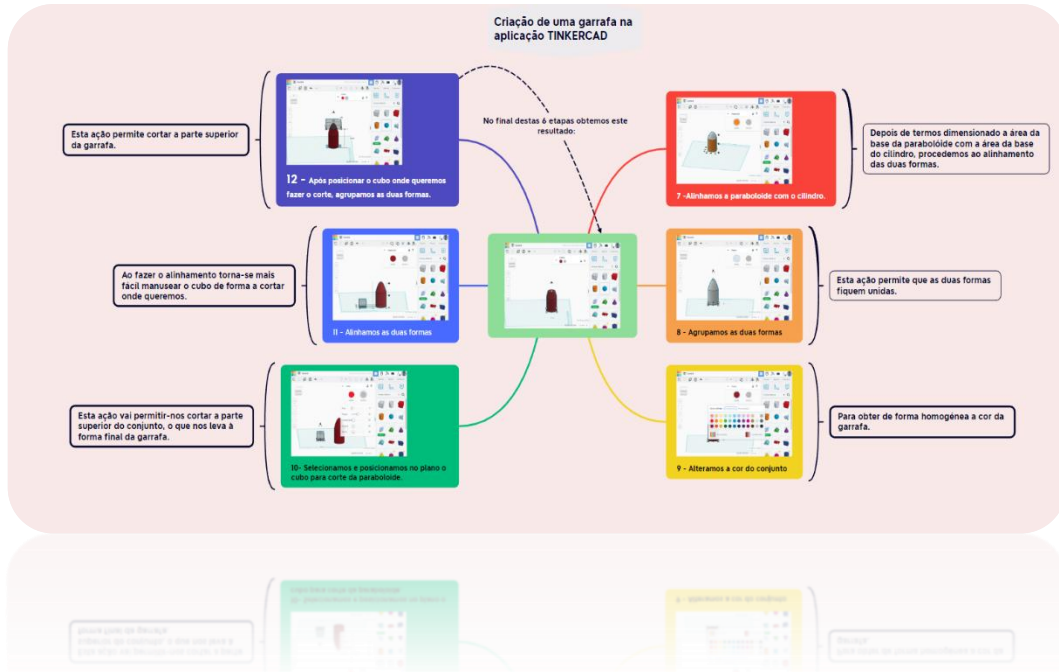


MAPA MENTAL COM A SEQUÊNCIA DAS ETAPAS PARA CRIAÇÃO DA GARRAFA

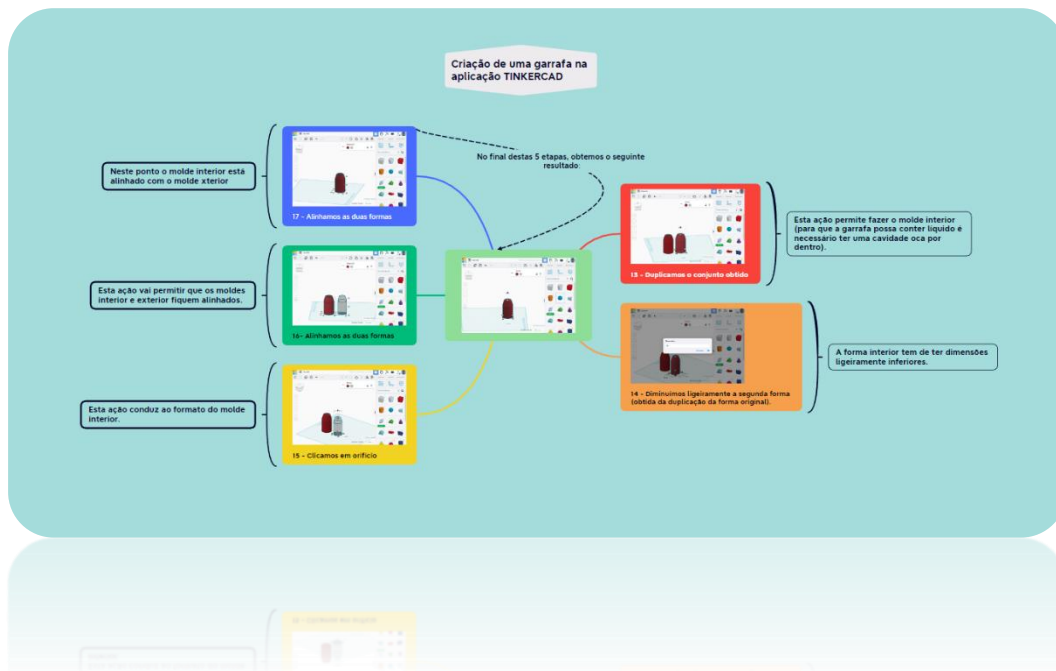
1. Etapa – Modelar a parte principal da garrafa



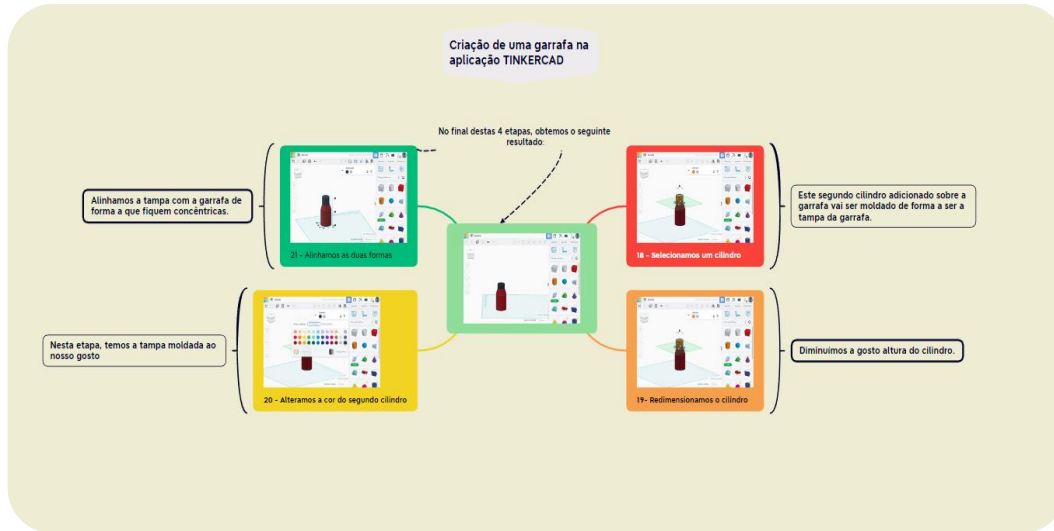
2. Etapa – Modelar a parte superior da garrafa



3. Etapa – Modelar a parte interior da garrafa (molde interior)



4. Etapa – Modelar a tampa da garrafa



Bom trabalho