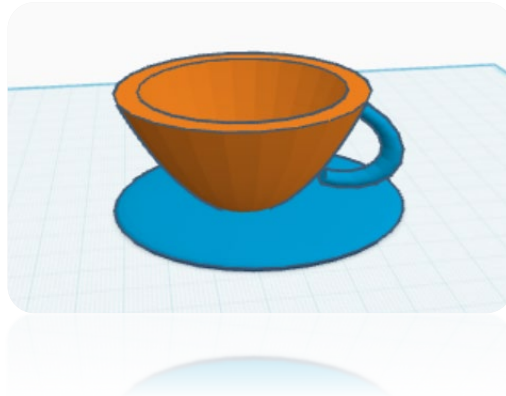


## TINKERCAD

Neste exercício vais construir uma chávena com modelo base criado na aula.

1. Podes fazer alterações ao teu gosto, como mudar a cor, acrescentar texto, ou outros elementos que considerares pertinentes.
2. Depois de concluído o exercício, coloca o print do trabalho no portefólio.

### Modelo de taça



### Considera três partes essenciais na criação da taça:

- O corpo da chávena;
  - A asa;
  - O pires (prato)
- Para construíres o corpo da chávena, vais seleccionar um parabolóide que depois roda 180º;
- Para construíres a asa da chávena, vais seleccionar a forma “toro”;
- Para construíres o pires da chávena, vais seleccionar uma esfera que depois espalmas e alargas;

## MAPA MENTAL COM A SEQUÊNCIA DAS ETAPAS PARA CRIAÇÃO DA CAPA

### 1. Etapas – Modelar a formas que criam a taça

